可修改性

|  |  |
| --- | --- |
| **场景的部分** | **可能的值** |
| **源** | 系统开发人员 |
| **刺激** | 系统开发人员希望修改iCourse系统用户界面、数据标准、控制逻辑等 |
| **制品** | 代码、数据、配置文件等 |
| **环境** | 设计、开发、维护系统时 |
| **响应** | 需要修改的模块被正确的修改，最小化对其他模块的修改，并不影响其他功能的实现 |
| **响应度量** | 每个模块的修改可以在2人月内完成  修改预算不超过总预算的10%  对其他模块的修改不超过10%  不影响无关的系统功能 |